Archäologiespiel

Spieler müssen maximal viele Dinge finden. Die Gegenstände sind unterschiedlich groß, können also bei zu grobem Werkzeug verloren gehen.

Spiel gegen die Zeit, um Kostendruck zu simulieren und nicht alles mit Pinsel freilegbar.

Mehrere Arbeitstage, sodass Ausdauer an einem Tag auch verbraucht werden kann. Damit muss die Auswahl der Mittel besser gewählt werden.

Nur einmalig ein Kreuzschnitt anlegbar?

Es gibt verschiedene Schichten.